

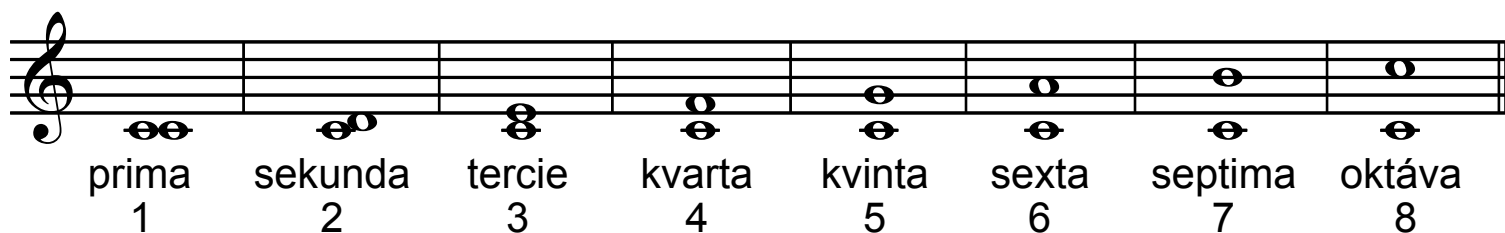
Intervals

Při hře hudební skladby hrajeme různě vysoké tóny, někdy i stejně vysoké. Vzdálenosti mezi tóny - mezi jejich výškou - si měříme pomocí intervalů.

Interval je výšková vzdálenost mezi dvěma tóny.

Základní intervaly:

prima 1, sekunda 2, tercie 3, kvarta 4, kvinta 5, sexta 6,
septima 7, oktáva 8



Při zjišťování velikosti intervalu spočítáme všechny tóny hudební abecedy mezi oběma tóny intervalu (*číslo, ke kterému dojdeme nám řekne jeho název*) viz příklady níž:



d-c je septima, protože jsme napočítali do 7

g-h je tercie: napočítali jsme do 3